

Généralités		Règle fondamentale : la recherche d'un aéronef n'est pas du ressort des sapeurs pompiers. Elle s'intègre dans un plan SATER organisé autour des forces de l'ordre.			
Identifier l'appareil	AVION		ULM		
	Présence d'une immatriculation sur le côté du fuselage		ULM type pendulaire		
		 ULM type 3 axes 			
Carburant	<p>Sur avion et ULM 3 axes, réservoirs dans les ailes ou ou sous les sièges. Un robinet de fermeture général dans le cockpit mais sans emplacement normalisé (le plus souvent au milieu du tableau de bord ou sur le pylône central).</p> <p>Les ULM pendulaires utilisent du Super sans plomb 95 ou 98. Réservoir entre le pylône d'aile et le moteur.</p> <p>Les avions utilisent de l'AVGAS 100LL (indice d'octane supérieur au SP) de couleur bleue. Point éclair AVGAS 100LL = -40°C (idem SP 95 ou 98), voire plus rarement du kérosoène (idem gasoil).</p>				
Coupe électrique	<p>Attention : 2 réseaux électriques indépendants.</p> <p>un réseau sur batterie 12V ou 24V. Ce courant peut être coupé par un INTERRUPTEUR placé sur le tableau de bord et clairement identifié.</p> <p>Une réseau lié à la rotation du moteur (magnétos) coupé par un contact à CLEFS. Attention : manipuler l'hélice = DANGER DE MORT si les magnétos ne sont pas coupées.</p>				
Risque spécifique sur ULM	<p>Attention sur ULM : parachute déclenché par un <u>dispositif pyrotechnique de forte énergie</u>. Il peut être visible ou intégré, son marquage n'est pas normalisé.</p> <p>Consignes opérationnelles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'approche de l'ULM doit rester prudente, l'axe d'éjection du parachutte peut avoir été dévié dans le choc - les règle de désincarcération sont à respecter, notamment le dégarnissage, pour extraire l'équipage en UA ou en UR - Ne pas couper de cable en cas de nécessité de désincarcération - Le désarmement du dispositif est du ressort du service de déminage - Protection incendie à distance si elle est nécessaire - Maintenir un cone d'exclusion de 100m de long et 30m de large dans l'axe de sortie du parachute     				