

Le starter

■ SON RÔLE

Il est le seul responsable des départs. Les concurrents à leurs marques sont sous son autorité absolue.

En cas d'avertissement ou de disqualification pour 2 faux départs, lui seul peut les donner, ses décisions sont sans appel.

Le juge arbitre, en accord avec le directeur de la réunion, pourra prendre la décision de le remplacer s'il n'est pas compétent.

Le starter doit également, avant chaque départ, avertir le chef chrono qu'il est prêt à donner le départ de la course (*coup de sifflet*).

■ SES ORDRES

A - POUR LES COURSES AVEC DÉPART EN STARTING-BLOCKS:

60 m, 80 m, 100 m, 200 m, 400 m et les relais

■ 1 - Avant le commandement «A vos marques»



■ 2 - «A vos marques»



Les athlètes prennent place dans leurs blocks, un genou au sol, les mains placées derrière la ligne et ne bougent plus.

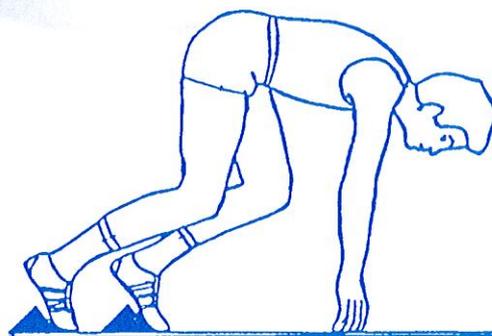
■ 3 - «Prêt»

Les athlètes prennent la position définitive du départ.

Lorsqu'ils ne bougent plus:

« **Coup de pistolet** »

Nota: les départs en starting-blocks sont obligatoires.



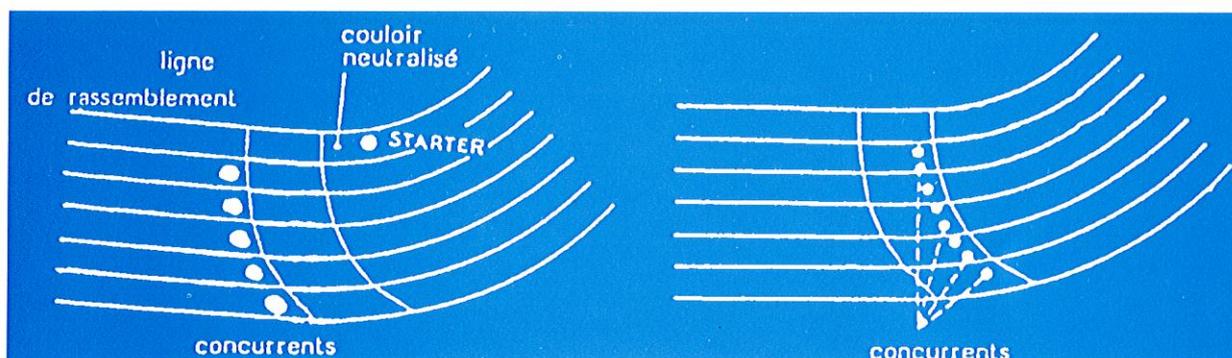


Toutefois, pour les catégories Benjamin et Benjamine, on peut admettre des départs en position trépieds, sans utilisation de starting-blocks.

B) POUR LES COURSES EN LIGNE:

800 m, 1000 m, 1200 m, 1500 m, 3000 m, 5000 m, etc...

«*A vos marques*»



Les athlètes quittent la ligne de rassemblement et viennent se placer le long de la ligne de départ. Lorsqu'ils ne bougent plus: «**coup de pistolet**».

■ NOTE SUR LES FAUX DÉPARTS

Dans la pratique, lorsqu'un ou plusieurs concurrents devancent le pistolet, les autres ont tendance à les suivre et, en théorie, tout concurrent qui suit également devancé le pistolet. De ce fait, le starter peut attribuer un faux départ à plusieurs concurrents.

■ CENTRALE DE DÉTECTION DE FAUX DÉPARTS

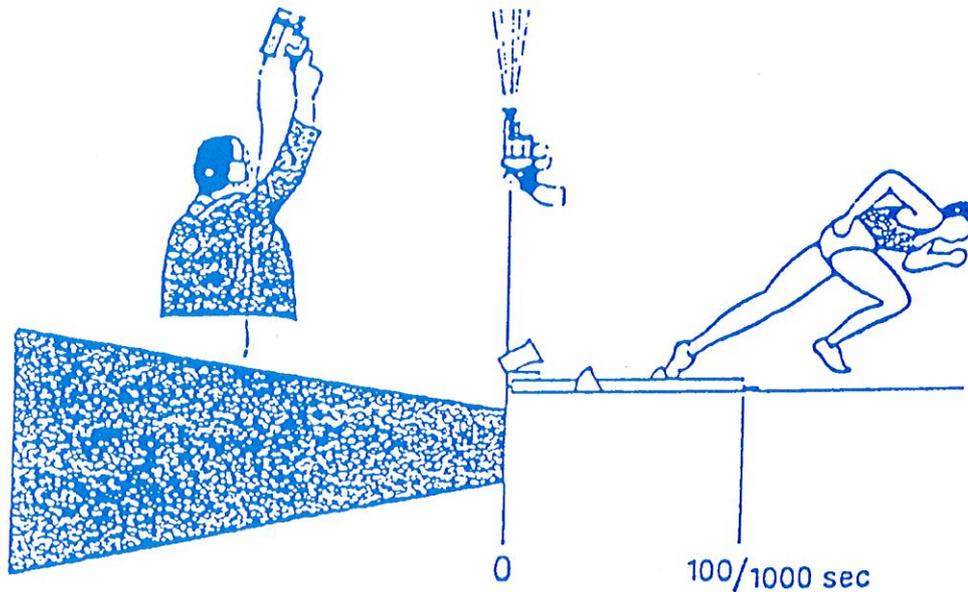
Définition:

Appareil de contrôle émettant un signal acoustique chaque fois que le temps de réaction détecté par l'appareil est inférieur à 100/1000 de seconde. Sur le terrain, le starter est relié à ce système par des écouteurs lui permettant d'entendre clairement le signal acoustique transmis lors d'un départ anticipé.

NOTA: le transit d'une réaction à travers le système nerveux d'un corps humain est supérieur à 0,100 de seconde.



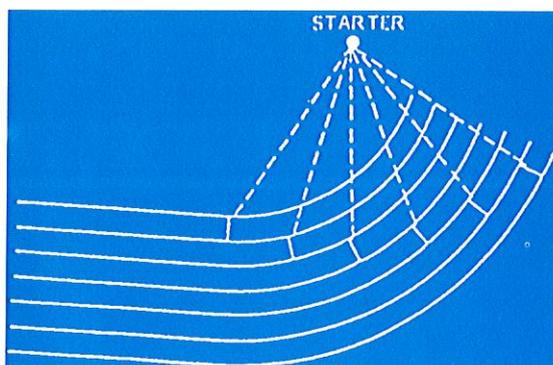
couloir 1	temps réaction	0,180
couloir 2	“	0,178
couloir 3	“	0,053 faux départ
couloir 4	“	0,217
couloir 5	“	0,255



Principe du contrôle du faux départ. L'athlète ne doit pas bouger entre le dernier commandement du "starter" et un dixième de seconde après l'ordre de départ.

SA POSITION SUR LE TERRAIN

Il doit, si possible, se placer à égale distance de chaque concurrent.

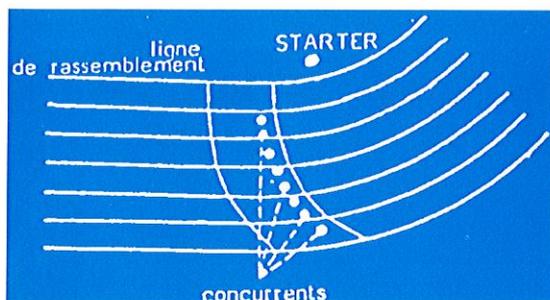


EXEMPLE N° 1

courses de 200 m, 400 m, 800 m

A noter que plus le starter s'éloignera des concurrents, mieux il pourra se placer à égale distance de chacun d'eux.

Attention à ne pas exagérer, ses commandements doivent être perçus par tous les concurrents. Enfin, ce recul lui permet de visualiser l'ensemble des concurrents et, de ce fait, détecter plus facilement les faux départs.

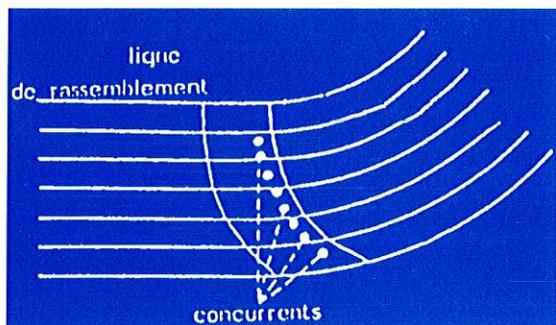


EXEMPLE N° 2

course supérieure à 800 m

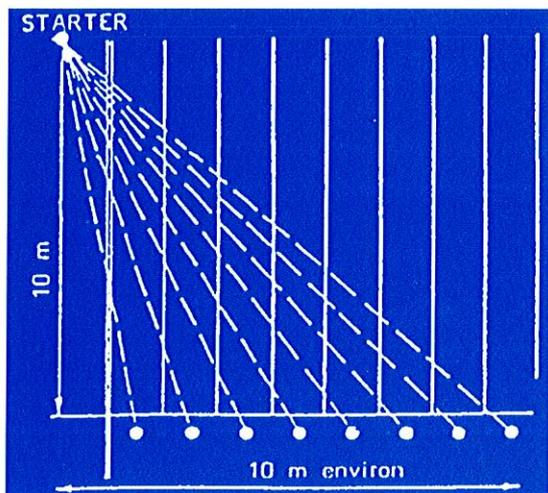
Dans ce cas, le starter se place en avant des concurrents. On peut remarquer qu'il n'y a pas d'athlète placé dans le 1^{er} couloir.





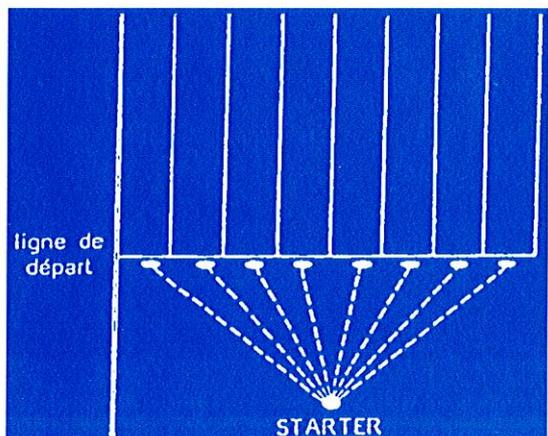
EXEMPLE N° 3 course supérieure à 800 m

Tous les concurrents ne peuvent tenir sur la même ligne, le starter doit libérer le 1^{er} couloir.



EXEMPLE N° 4 course de vitesse en ligne droite: 60 m, 80 m, 100 m, 100 h, 110 h

Cet emplacement ne permet pas au starter de contrôler la position des mains des athlètes.



Nota: En plus des vêtements particuliers qu'il doit revêtir, veste de couleur, manchon, il est souhaitable que le starter se positionne sur un point haut 0,60 m ou 0,80 m, de façon à se détacher des autres personnes se trouvant sur le stade.

■ SON MATÉRIEL

- 1 ou 2 pistolets
- des munitions en nombre suffisant (*faux départs - nombre de courses*)
- si possible **une veste ou un manchon de couleur jaune et rouge**
- un sifflet (*relation avec le chef chrono*)
- si possible, **un objet sur lequel il pourra monter** de façon à être surélevé par rapport à la piste (0,60 m - 0,80 m).



■ LE OU LES STARTERS DE RAPPEL

Pour toutes les courses, il est souhaitable de désigner au minimum un starter de rappel

Son rôle:

Il aide à la mise en place des concurrents dans leur couloir s'il n'y a pas d'aide starter.

Il veille à la régularité des départs. Dans le cas contraire, c'est lui qui doit rappeler par un coup de pistolet les concurrents.

Nota: Le starter principal peut également rappeler.

Si le starter de rappel intervient lors d'un faux départ, il doit désigner au starter principal l'athlète ou les athlètes responsables de ce faux départ.

En effet, seul le starter principal est habilité pour donner un avertissement aux athlètes ou prononcer leur disqualification.

■ LES AIDES STARTERS - LEUR RÔLE

Ils effectuent la mise en place des concurrents dans leur couloir respectif; ils contrôlent la feuille de série pour vérifier que les concurrents sont bien dans la série annoncée.

Ils veillent à ce que les concurrents portent bien leur dossard:

- dans le dos pour les courses jusqu'à 400 m inclus
- sur la poitrine pour les autres courses.

