

Les PHÉNOMÈNES THERMIQUES



Conditions de réalisation

Cet atelier peut être mené parallèlement à l'atelier « lecture du feu et des fumées » en ajoutant une « casquette » à l'OTR.

Réaliser les 3 types de phénomènes thermiques :

- Les embrasements généralisés éclairs (Flashover)
- Les explosions de fumée (Backdraft)
- Les inflammation de gaz issue d'un incendie (fire gas ignition – FGI)

Pour comprendre les FGI, l'expérience du bol à pyrolyse ou du « bocal à cornichon » peuvent être réalisées

Points clés à aborder

► Il n'est pas nécessaire de mettre un nom sur ces phénomènes mais plutôt de connaître leurs paramètres d'apparition / leurs facteurs déclenchants pour comprendre comment lutter contre.

- Se servir du triangle du feu pour aborder les facteurs déclenchants :
- Flashover : apport suffisant de gaz combustibles atteignant un niveau d'énergie suffisant
 - Backdraft : apport d'air
 - FGI : apport d'énergie d'activation

► Insister sur le fait que ces phénomènes peuvent être différents dans chaque volume et qu'ils peuvent être concomitants

► Aborder les actions opérationnelles possibles pour chaque situation

Ressources documentaires

- GDO « incendie de structure » p. 23 à 26
- Fiche pédagogique « séquence maisonnette avec casquette »

Logistiques

- OTR à casquette et matériel nécessaire à son brûlage