

Encordement

FT - IMP 03

Introduction

Certaines situations du GRIMP imposent une progression encordée afin de s'assurer entre équipier.

Matériel :

1 corde dynamique

Mise en place :

Dernier de cordée :

Tricote un huit double directement sur l'attache textile de son baudrier en bout de corde.



Intermédiaire(s) de cordée :

Prendre une grande ganse (Reglage personnel !)
Faire un nœud simple
Passer la boucle l'attache textile de son baudrier
Faire un nœud de pêcheur double
Mettre la boucle restante autour du torse



Premier de cordée :

Si la corde est utilisée entièrement (sans réserve autour du torse) : tricoter un nœud de huit directement sur l'attache textile du baudrier en bout de la corde.

Sinon (La corde est trop longue, la réserve est roulée sur le torse du premier de cordé) : tricoter un double huit sur la boucle du baudrier (*manque de place pour le faire directement sur l'attache textile du baudrier !*)



Attention, refaire ce noeud directement sur l'attache textile du baudrier si on utilise entièrement la corde (assurance sur une escalade par exemple) car sinon, il y a rupture de la chaîne dynamique.

1) Nœud de huit double sur la boucle du baudrier.

2) Lover la corde autour de son torse suivant ce réglage.

3) Verrouiller par un nœud (au choix).

4) Passer une boucle directement dans le baudrier
Faire un nœud de pêcheur double
Mettre la boucle restante autour du torse.

***Note :** Le choix des éléments d'un système reste à l'appréciation du chef d'unité GRIMP. Vu la diversité des opérations GRIMP, les systèmes présentés dans ce document ne peuvent être la solution ! Ils ont simplement vocation à décrire les principes de manœuvres.*